

## Сценарий развлечения «ЛопшоПедунь веселится»

**Описание материала:** У каждого народа есть своя неповторимая богатая сокровищница истории, знаний, умений, обычаев, традиций, которая пополнялась веками и тысячелетиями.

Именно для того, чтобы донести до наших детей, и познакомить их хоть бы с маленькой частью удмуртского народного наследия и богатства в нашем детском саду было проведено мероприятие «ЛопшоПедунь веселится».

В ходе сценария дети и взрослые знакомятся с некоторыми сторонами удмуртской народной культуры: устным народным творчеством (сказки, загадки, пословицы), подвижными играми, музыкальным фольклором и удмуртской кухней.

«Изыюминкой» данного мероприятия будет встреча детей со сказочным героем ЛопшоПедунем и бабушками говорящими на удмуртском языке, которые не только исполнят песни на удмуртском языке, но и научат детей некоторым элементам удмуртских танцевальных движений.

**Цель:** приобщать детей и взрослых к национальным ценностям удмуртского народа, к его устному и музыкальному творчеству в рамках детского сада с последующим использованием полученных знаний в игровой деятельности детей.

**Задачи:** содействовать развитию интереса у детей к удмуртской народной культуре (устному народному творчеству); способствовать повышению интереса к языку, запоминанию слов и использованию их в повседневной жизни; развивать эмоциональную сферу у старших дошкольников в процессе исполнительской деятельности детей в разных видах музыкальной (пение, музыкально-ритмические движения) и игровой деятельности; воспитывать любовь старших дошкольников к устному народному творчеству и музыкальному фольклору удмуртского народа.

**Интеграция областей:** Чтение художественной литературы; Социализация; Коммуникация; Познание.

**Действующие лица:**

Ведущий

ЛопшоПедунь

Баянист

**Предварительная работа:**

**С родителями:**

- предложить родителям приготовить удмуртские блюда для чаепития;
- помощь в сборе информации удмуртских народных игр, загадок, пословиц, песен.

**С детьми:**

- чтение удмуртских сказок, пословиц; разгадывание загадок;
- просмотр презентации «Макет избы удмуртского народа»;
- прослушивание удмуртских песен;
- беседы о культуре удмуртского народа, и об их языке.

**Используемый материал и оборудование:**

Полено для подвижной игры; платочек; 2 пары лаптей без завязок; мел или веревку; накрытый стол для чаепития удмуртскими блюдами.

**Ход мероприятия:**

*(воспитатель читает удмуртскую народную сказку «Алчный купец» по окончании чтения входит Лопшо Педунь с котомкой и вязанкой дров за спиной)*

**ЛопшоПедунь:** Ой – ой! Ох, и подшутил я над этим жадным купцом! Поделом ему злому и жадному! (осматривается) Куда же я пришел? Вроде шел домой, а попал в детский сад!

Здравствуйтесь, ребята! **Умоесь** (здравствуйтесь)!

**Ведущий:** Умоесь! Ребята, а вы узнали, кто к нам пришел? Правильно, это герой из сказки, которую мы с вами сейчас читали.

ЛопшоПедунь – это герой из удмуртских народных сказок. Он очень трудолюбив, любая работа в его руках спорилась. Он стал источником неистощимого юмора, остроумия, житейской хитрости. А за веселый нрав, умение веселить народ в деревне прозвали его ЛопшоПедунь. Прodelки его остались в памяти односельчан, вошли в сказки, стали примером юмора.

У каждого народа есть такой герой. Например: в русских сказках – Иван, мудрый, деревенский мужик, который всегда находит выход из сложившейся ситуации. В татарских сказках можно встретить умного и хитрого героя – Алдартаса, Алдара.

**ЛопшоПедунь:** Вы меня знаете? Очень рад! И я много хорошего слышал о вас и вашем детском саде, что как будто у вас здесь интересные дела творятся!

**Ведущий:** Да, ЛопшоПедунь, ты прав! В нашем саду много интересных праздников и развлечений проходят, и дети с удовольствием в них участвуют!

**ЛопшоПедунь:** Если так, значит, я пришёл не зря! Мне очень хочется проверить и посмотреть на ребят, на их удаль, быстроту и смекалку! Уж очень я люблю всякие игры! Ну что вы готовы со мной поиграть?

Для начала я вам загадаю загадки. Ох, уж они трудные я вам скажу, что сам купец из сказки не смог их разгадать!

1. Крыльев нет, а летает.

Ног нет, а бежит. ( Туча)

2. Что можно увидеть на небе только ночью? ( Звезды)

3. В жару появляется, в холод умирает,

Сам маленький, рот есть, укусит - плакать заставит (Комар)

4. В желтом платье девушка в земле сидит, волосы на земле; осень придет - ее убирают (Морковь)

5. В доме полно народу, а окна прорубить не могут ( Огурец)

6. Не рубашка, но шита.

Языка нет, а говорит. (Книга)

7. Безногий безрукий, вверх поднимается. (Тесто)

**ЛопшоПедунь:** Молодцы, справились с загадками! Как говорит удмуртская поговорка « И маленькое дело, лучше всякого безделья!»

А теперь пора проверить вашу быстроту и ловкость! Смотрю я на вашу **обувь** и диву даюсь, как вы ходите в такой неудобной **обуви**! Посмотрите на мою обувь. Вы знаете, как она называется? (Лапти) Вот сейчас и проверим, как вы быстро сможете пробежаться в лаптях. Для этого вам нужно поделиться на 2 команды. И «пусть дорога ваша будет гладкой»!

( ведущий помогает детям разделить на команды. Соревнование проводится под музыку)

**Ведущий:** ЛопшоПедунь, тебе понравилось, как дети справились с твоими заданиями?

**ЛопшоПедунь:** Я и не думал, что они так легко с ним справятся! Но как гласит удмуртская народная мудрость «Сделанная впопыхах работа доброй не бывает». Запомните это, ребята!

**Ведущий:** Вижу, ЛопшоПедунь, ты мастер устраивать игры да соревнования! А не хочешь ли ты с нами поиграть в удмуртскую народную игру « Водяной»?

**ЛопшоПедунь:** С удовольствием! (встает в центр начерченного круга и становится « водяным»)

**Игра «ВОДЯНОЙ»**

**ОПИСАНИЕ.** Очерчивают круг-это пруд или озеро. Выбирается водящий - водяной. Играющие бегают вокруг озера и повторяют слова: «Водяного нет, а людей много»

Водяной бегают по кругу и ловит играющих, которые близко подходят к линии круга. Пойманные остаются в кругу. Игра продолжается до тех пор, пока не будет поймано большинство игроков.

**ПРАВИЛА.** Водяной ловит, не выходя за линию круга. Ловишками становится и те, кого поймали.

Они помогают водяным.

**ЛопшоПедунь:** Да, быстрые ребята попались! Как гласит удмуртская народная мудрость «Детям игра дорога». Вот и я хочу вас научить играть в одну удмуртскую народную игру, которая называется « Не урони полено»! Не зря же я нес дрова!

**Игра «Не урони ПОЛЕНО»**

**ОПИСАНИЕ.** Играющие, взявшись за руки, образуют круг. В середину его ставят полено. Все бегут

по кругу в том направлении, как договорятся, стараясь втянуть за руку одного из соседей в середину круга, чтобы тот задел и уронил полено. Сбивший полено выбывает из игры. Продолжают играть до тех пор, пока в кругу останется только один человек. Он считается победителем. Игру начинают сначала.

**ПРАВИЛА.** Начинать втягивать в круг можно только по условному сигналу. При разъединении рук выбывает тот, чья из разъединившихся рук была правой.

( дети садятся на свои места. Издалека доносится игра гармошки, баяна)

**ЛопшоПедунь** (*прислушивается*): Ребята, вы тоже слышите звуки гармошки? Как же я люблю плясать под нее, да частушки и песни распевать! (*приплясывает*)

**ЛопшоПедунь:** «*Петь хорошо вместе, а разговаривать по – одному*», так говорили наши бабушки и дедушки!

**Баянист: Умоесь** (здравствуйте)! Не тут ли принимают гостей? (обращается к детям). Мы пришли как раз вовремя! Наверное, устали играть, да шутить? Пора и песни петь да плясать под удмуртские мотивы баяна!

( *взрослые приглашают детей в удмуртскую пляску*)

**Ведущий:** Мы очень рады, что вы пришли к нам в гости! Давно у нас не было таких задорных и веселых гостей! А не хотите ли с нами сыграть в удмуртскую игру с платочком?

**ИГРА С ПЛАТОЧКОМ** (*под аккомпанемент гармошки*)

Играющие встают в круг парами, друг за другом. Выбирают двух водящих. Одному из них дают платочек. По сигналу ведущий с платочком убегает. А второй ведущий догоняет его. Игра проходит за кругом. Ведущий с платочком может передать платочек любому играющему, стоящему в паре, и встать на его место. Таким образом, ведущий с платочком меняется. Ведущий, оставшийся без пары, догоняет ведущего с платочком.

**ПРАВИЛА.** Играющий убегает только тогда, когда получит платочек. Когда ведущий с платочком пойман вторым ведущим. То второму ведущему дается платочек, а следующий ведущий выбирается из числа детей, стоящих парами. Игра начинается по сигналу.

**Ведущий:** Настоящий праздник получился, как в сказке! Столько гостей сегодня у нас, и герой из сказки, и конечно же наши бабушки и дедушки! **Тау** (спасибо) за то, что вы пришли к нам! Ребята, вам понравилась эта встреча? Что вам больше всего понравилось? Давайте все вместе скажем «спасибо» - «**тау**»!( *Ответы детей*). Но гостей не хочется отпускать просто так! Мы с ребятами приглашаем вас на чаепитие с удмуртскими блюдами, которые приготовили наши мамы и бабушки! (*устраивается чаепитие*)

